

YLANDRA

TIEMPO DE GUERRA

ROBERTO NAVARRO MONTES



Miembro de la familia Wellington

Después de tratar su adicción al alcohol como consecuencia de las horribles pesadillas que sufre desde niño, Viktor se convierte en la marioneta de su padre, Deian Wellington, ahora que es gobernador del Estado del Oeste.

Durante el viaje a la capital de Ylandra, la ciudad de Astra, Viktor es testigo de la conversación entre Deian y Annelyn, en la que ella convence a su padre para presentarse al puesto de presidente después de que los miembros del gobierno fuesen asesinados.

Las pesadillas no dejan de atormentarle con el rostro de su madre, mientras su único apoyo es un viejo amigo de la universidad de Viendavales con quien deberá participar en la inminente guerra contra el Estado del Este.

En la batalla de Astra Viktor no solo pierde a su amigo, también pierde el ojo izquierdo.

Tras su recuperación, su padre lo tacha de cobarde al intentar huir de la contienda bélica después de ser herido. Los últimos acontecimientos lo llevan a beber de nuevo cuando su padre pretende obligarle a volver al frente, a lo que Viktor se niega.

Eyra lo convence para visitar a Jules en prisión después de que su hermano fuese condenado como traidor por su padre. Jules lo deja inconsciente y se hace pasar por él para escapar de prisión.

Deian lo amenaza con acabar con él si vuelve a defraudarlo de algún modo.

Viktor contacta con Andreas Lumiere, quien ya le ofreció ayuda con sus pesadillas si trabaja para él en contra de los intereses de Deian. Viktor acepta el acuerdo con una única condición: Que haga sufrir a su padre.



Hija mayor de la familia Wellington

Eyra se marchó de casa hace muchos años, cuando se casó con un importante hombre del Estado del Sur, Celso Ryalton, con quien vive en Porterris. Allí, con discreción, entrena y enseña a jóvenes *addais*, porque Eyra es una *addai*, al igual que lo fue su madre.

Al enterarse que el gobierno al completo ha desaparecido, y que su padre, Deian Wellington, ahora gobernador, podría convertirse en Presidente de Ylandra, decide partir hacia Astra con la esperanza de influenciar a la república en la cercana lucha contra los Tres.

Durante el viaje, al llegar a Cienaguas, Eyra y su marido son atacados por mercenarios contratados por la familia Lascanter, enemigos de los Wellington desde lo ocurrido con Brendan e Ian Lascanter en el Oeste. Eyra logra vencerlos y huir de la ciudad tras comprobar que el estado se prepara para una guerra.

En Astra consigue convencer a su padre a través de su influencia en el sur para que tenga en cuenta sus opiniones si llega a ser Presidente de la república. Al mismo tiempo, en contacto con la Orden de Addai, el addai Kevyn le informa que una maestra ha desaparecido en extrañas circunstancias y sospechan que podría tratarse de la reencarnación de la diosa Dyara. Eyra le ordena que encuentre a esa mujer cuanto antes.

Con Deian ya como Presidente de Ylandra, Eyra intercede ante su hermano Jules después de que fuese condenado como traidor por su padre. Visita a Jules en prisión para averiguar que él aún recuerda los juegos a los que le sometía su madre, porque aquello era para enseñarle a leer irylio, aunque él no lo supiera.

Bajo la sospecha de su padre por la fuga de Jules de prisión, quien dejó inconsciente a su hermano Viktor y se hizo pasar por él, Eyra logra planear el incendio que acaba con la Cámara de Representantes del gobierno en Astra y así otorgar a Deian todo el poder en la toma de decisiones de la república, con la esperanza de que llegado el momento atienda las necesidades de la Orden por el bien de Ylandra.

Y Eyra desaparece de la ciudad.



Maestra de Alquimia en La Escuela

Siara se recupera de las heridas mortales que sufrió en la mansión del Gran Maestro cuando descubrió que el maestro Andiles conspiró con un tal Andreas Lumiere en el conflicto del valle de Caldaso y la destrucción de La Escuela. Por suerte, tras escapar, Mara la encontró y le salvó la vida.

Logra convencer al director Kremy para presentar su candidatura como Gran Maestro de La Escuela y el anciano consigue el puesto.

Su amiga, la maestra Enara Stapel, le comunica que debe emprender un viaje para averiguar por qué los dioses de Ylandra están cobrando vida en otros cuerpos.

Mientras continúa con las enseñanzas de Mara, el Gran Maestro Kremy le entrega un reloj de arena que la maestra Líster, representante de La Escuela en la capital de Ylandra, Astra, les ha enviado como sospecha de que pudo haberse usado para asesinar a los miembros del gobierno. Lo que acaba descubriendo con la ayuda del maestro sanctorum Clarence Arkness.

En el norte se abolen las leyes que mantenían a los maestros custodiados y se abre una vía al diálogo en el momento que el general Robert Deacourt aparece en casa de Siara herido de gravedad. Robert le revela antes de morir que La Escuela está arruinada y que hay maestros que conspiran con Andreas Lumiere para su destrucción y resurgimiento.

El asesinato de la maestra Líster en Astra y el genocidio en Cienaguas obliga a Kremy a tomar una decisión. Le pide a Siara que se traslade a la capital de Ylandra y averigüe la verdad tras las muertes de todas las personas de una ciudad y esclarezca el asesinato de la maestra Líster, pues en la última carta que envió hablaba de la implicación de Andreas Lumiere en la desaparición del gobierno anterior y el supuesto descendiente de la dinastía Bragdamel. Siara, en contra de su voluntad, acepta y pone rumbo a Astra.



Miembro de la familia Wellington y aspirante a maestría en La Escuela

Mara pasa semanas sin separarse de su mentora, Siara Roscharch, después de encontrarla herida en los páramos. Trata de incorporarse a las clases mientras se prepara para las pruebas del alquimista.

Una tras otra, no sin dificultad, Mara va pasando las pruebas con un éxito rotundo, hasta que provoca la muerte de una joven aspirante en el sanatorio.

Tras lo ocurrido, Siara le retira el broche de los Roscharch y la rechaza como protegida. Todos le dan la espalda, incluso sus amigos.

Mara continúa con las clases sin ánimo alguno, siempre en soledad.

Al recibir una carta de la familia de la chica fallecida, Mara decide hacer un retrato con alquimia en el que todo aquel que lo mira ve a quien ha perdido. Siara, sorprendida por el resultado, le devuelve el broche y le explica que todo formaba parte de una de las pruebas del alquimista, que no ha muerto ninguna chica.

En la siguiente prueba Mara se aventura en una cueva. En su interior se encuentra con la ilusión de su madre, quien le aconseja que jamás debe rendirse y que no olvide llevarse la espada que acaba encontrando bajo un altar.

Durante los entrenamientos de lucha, el monje instructor se queda observando la espada de Mara y unos días después recibe una carta de isla Ka'andra para entrenar allí.

Mara se despide de sus amigos y parte hacia Ka'andra cargada de inquietudes.



Maestro de Brebajes de La Escuela

Aleyn y Samael, el joven marcado para albergar la supuesta alma de Daxal, continúan su viaje por el norte para averiguar por qué las aldeas están vacías. Frente a los posibles inconvenientes que puedan encontrar, Aleyn decide enseñar a Samael a luchar.

Al no encontrar a nadie en los pueblos, Aleyn opta por preguntar a los que no pueden marcharse, a los muertos, y se adentra en el otro mundo con Samael, a quien le advierte que no debe separarse de la luz de la hoguera.

En el otro mundo se encuentra con la maestra Mailen Lumeni y lo guía hasta las ruinas de una pirámide, allí presencia cómo los tres dioses de Ylandra son juzgados por su madre. Entonces, todo se desvanece y un ejército de almas persigue a Aleyn, aunque consigue salir de allí con Samael.

De regreso al mundo de los vivos, los atrapa un grupo de anirios al frente de una maestra. Al parecer han escapado de las ya conocidas ruinas. Pero los encuentra un ejército de irios sin consciencia comandados por la reencarnación de Rótaló y Dyara.

Aleyn se enfrenta a Rótalo y el dios lo vence. Lo apresan en las ruinas durante días, hasta que Samael logra ayudarlos a escapar. En la huida encuentran los libros de Dyara, Daxal y Rótalo en un altar y se los llevan consigo. A Aleyn le sorprende que el libro de Rótalo no esté en La Escuela, en poder de la maestra Enara Stapel, a quien él se lo envió.

Consiguen llegar a Odris para comprobar que la ciudad está bajo los efectos de Dyara. Allí encuentran un barco y parten antes de que el ejército de los dioses los alcance.

En la travesía hacia las islas, durante una tormenta en alta mar, Samael ataca a Aleyn por sorpresa con un remo y lo lanza por la borda.



Miembro de la familia Wellington

Jules, tras ser salvado de una trifulca en una taberna por el maestro Bryan Nypo y la maestra Yelina, continúa su camino hacia La Escuela sin que él pueda evitarlo.

Al entrar en territorios del Estado del Norte los maestros son amenazados por alguaciles debido a las medidas contra La Escuela que se han tomado con motivo del conflicto en el valle de Caldaso. Jules logra huir mientras el maestro Nypo es asesinado y la maestra Yelina arrestada.

Pone rumbo entonces a Cienaguas para disculparse con los Lascanter por la muerte de Brendan, quien fue su amante, e Ian Lascanter, asesinado por mercenarios en los caminos del oeste durante un transporte de oro.

Allí, al conocer la creciente enemistad entre su familia y los Lascanter, y la inminente guerra entre los estados ahora que Deian es presidente de la república de Ylandra, Jules decide quedarse con la familia Lascanter.

Gregor Lascanter le propone atentar contra su padre con un exclusivo vino envenenado. Jules acepta sin contemplaciones.

En Astra, durante el encuentro con su padre, Deian destroza la botella y lo señala como traidor al haber convivido con los Lascanter. Jules es arrestado y condenado a muerte.

En prisión, su hermana Eyra lo visita y le pregunta acerca de los juegos que realizaba con su madre de niño.

Viktor también se despide de él, pero Jules aprovecha la visita para dejarle inconsciente, vestirse con su ropa y salir de prisión.

Jules se esconde bajo la protección del addai Kevyn por orden de su hermana Eyra, solo él puede ayudarles en la lucha contra los Tres, pues es capaz de leer irylio.

Jules abandona Astra con los addais.



Capitán del ejército de la República de Ylandra

Gael Suvian es un oficial del ejército recto y disciplinado. Su ejemplar arrojo a las órdenes de Rommel provoca que el comandante lo envíe a Astra por orden del recién elegido presidente de la república, Deian Wellington, para luchar en la guerra contra el Estado del Este. Pero su hermano, de comportamiento extraño, insiste en quedarse bajo los cuidados del comandante Rommel.

En el encuentro con las tropas aliadas en Descanso son traicionados por estas y atacados, aunque Gael logra escapar. Cabalga hasta la ciudad de Astra para informar al general Zócalo de lo ocurrido, pero lo encuentra muerto. Decide acudir al palacio presidencial, donde se encuentra con Annelyn Vyvas y le trasmite todo acerca de la traición. En ese instante tiene lugar un atentado contra Deian que deja al presidente malherido. Gael se enfrenta a los atacantes y le salva la vida al presidente.

Por sus logros y valor es ascendido a comandante del ejército y vuelve al frente, donde vence a las tropas del Este en Campollano. Entonces es requerido para una misión en Cienaguas.

Gael y cinco hombres más entran en Cienaguas y vierten un brebaje en los canales subterráneos de la ciudad. Al día siguiente, todos los ciudadanos aparecen muertos.

Gael ordena quemar los cuerpos en las plazas de la ciudad para borrar todo rastro del genocidio y reza para poder vivir con ello en su consciencia.



Miembro de gobierno de Deian Wellington

Los planes de Annelyn siguen adelante con Andreas Lumiere, quien le propuso convertir a Deian en presidente de Ylandra para que así fuese la república quien acabara con La Escuela. Ahora que, gracias a Andreas, el gobierno ha desaparecido, solo debe convencer a Deian para que se presente al cargo, pero este se niega. Annelyn no tiene más remedio que usar sus dones de mentalista, entrar en su cabeza y cambiar esa decisión de camino a la ciudad de Astra.

Andreas le presenta a Jeremy Bragdamel, el heredero de Abdiel III que nadie sabe que existe. Jeremy la necesita para entrar en la mente del maestro Andiles, quien fue aliado de ellos contra La Escuela, para saber si alguien más conoce la verdad de la dinastía Bragdamel y los planes para recuperar el trono.

Annelyn acaba matando a Andiles al comprobar que además de un traidor para los suyos abusaba de los aprendices de La Escuela.

Ante la declaración de guerra del Estado del Este en la antesala de la votación del Senado para elegir nuevo presidente a Deian Wellington, Annelyn y sus aliados exigen al Estado del Norte finalizar el conflicto con La Escuela, pues la estrategia era que la república apoyara al Norte contra La Escuela tras la elección de Deian como presidente, pero la guerra contra el Este los dejaría sin recursos y lo cambiaría todo.

En el encuentro con Baisel Lascanter antes del conflicto bélico entre el Este y la república, Annelyn entra en la mente de Baisel y ve al general Zócalo, miembro del ejército de la república.

Jeremy le propone acabar con el general Zócalo antes de la batalla con la ayuda de Selinea, hermana de Jeremy y asesina profesional, de lo contrario la república perderá la guerra. Annelyn y Selinea se cuelan en la casa del general y, antes de matarlo, Annelyn entra en su mente. Descubre que esa misma noche planean atentar contra Deian Wellington en el palacio presidencial. Annelyn no logra evitar el ataque, aunque con la ayuda del comandante Gael consigue salvar a Deian, quien acaba con el rostro abrasado.

Andreas Lumiere le comunica a Annelyn que la maestra Líster, representante de La Escuela en al capital y encargada de investigar el asesinato de los miembros del gobierno anterior, está cerca de descubrir la verdad.

Annelyn se entrevista con la maestra Líster cuando esta intenta revelar al presidente la verdad sobre el atentado contra el gobierno anterior, el descubrimiento de la relación entre los Lumiere y los Bragdamel, el heredero desconocido de los antiguos reyes y las implicaciones con los hechos más actuales, pero Annelyn logra evitar que se vea con el presidente.

Al conocer Jeremy la información de la maestra Líster, ordena su muerte.

La Cámara de Representantes arde por la noche sin que nadie pueda evitarlo, lo que provoca que Deian, fuera de control, declare la Ley Marcial en la capital.

Todo se complica para Annelyn y sus objetivos.



Comandante del ejército de la República de Ylandra

Rommel y su esclava Niara, después de ayudar a Güido a escapar de la plantación de los Wellington y descubrirse como el Inferus ante él, organizan un campamento de anirios cerca de las montañas del oeste para instruir en la lucha a los esclavos liberados.

Aprovecha su posición en el Estado del Oeste y utiliza capital y recursos del ejército para la preparación de los anirios con el objetivo de iniciar una revolución contra los estados más esclavistas. Mientras, el nuevo gobernador del Oeste, Rian Mezerade, antiguo alcalde de Terentena, le insta a continuar trabajando para acabar con el Inferus.

De alguna forma que Rommel no alcanza a entender, el extraño hermano del capitán Gael, Raleb Suvian, sabe que Rommel es el Inferus, y decide hacerse cargo de él durante la campaña del capitán Gael en la guerra contra el Este. Aunque Niara se niega a la decisión de cuidar del joven Raleb, Rommel le insiste con que no es un chico corriente, que tiene algo especial.

Como parte del entrenamiento, decide que los anirios ataquen los transportes de suministros del ejército en los caminos y se provean de víveres y material. Niara observa que Güido comienza a destacar entre los demás anirios.

El alcalde de Viendavales, el señor Falis, le comunica que ha descubierto un desvío de oro y material entre las cuentas del ejército y la ciudad. Esa noche, antes de que pueda informar al gobernador Rian Mezerade, Rommel visita al alcalde como el Inferus para acabar con su vida, pero todo es un trampa. Ya sospechaban del comandante cuando descubrieron la manipulación de cuentas.

Arrestan a Rommel y a sus hombres. La sentencia es mortal.



Exesclavo anirio de la plantación Wellington

Güido vive libre en el campamento anirio que Rommel y su esclava Niara han construido en las montañas del Estado del Oeste.

Niara y los soldados contratados fieles a Rommel enseñan a los anirios a luchar, pero Güido tiene dificultades para sentirse en libertad y dejar de ser un esclavo. Sin embargo, Niara ve algo en él y lo instruye personalmente.

Como parte del entrenamiento, los anirios asaltan convoyes del ejército en los caminos para robarles las provisiones y armas. Güido comienza a destacar sobre el resto en los ataques, empieza a comprender las enseñanzas de Niara.

Niara, al creerlo listo para un adiestramiento superior, le arrebató la visión durante un ritual de iniciación en las técnicas de lucha de los monjes de Ka'andra.

Tras la detención de Rommel como el Inferus, Niara le pide a Güido que disuelva el campamento y se dirija a Maremar para sembrar el caos.

Güido, con la inquietud de no poder hacer nada ahora que es ciego, asume su papel en la revolución de los anirios y parte hacia Maremar.

FIN DEL LIBRO II